

TABLE DES MATIÈRES

XBOX LIVE	1
CONNEXION	1
CONTROLE PARENTAL	1
COMMANDES DE JEU	2
GARANTIE RESTREINTE ET ASSISTANCE À LA CLIENTÈLE	3

XBOX LIVE

Xbox LIVE^{MD} est votre connexion vers plus de jeux, plus de divertissement et plus de plaisir. Visitez le site www.xbox.com/fr-ca/live pour en savoir plus.

CONNEXION

Avant de pouvoir utiliser Xbox LIVE, vous devez raccorder votre console Xbox à une connexion à large bande ou haut débit et vous inscrire pour devenir membre du service Xbox LIVE. Pour savoir si Xbox LIVE est disponible dans votre région et pour de plus amples renseignements sur la connexion au service Xbox LIVE, rendez-vous sur le site www.xbox.com/fr-ca/live/countries.

CONTROLE PARENTAL

Ces outils faciles d'utilisation permettent aux parents et aux tuteurs de décider à quels jeux les jeunes joueurs peuvent accéder en fonction de la classification du contenu du jeu. Les parents peuvent restreindre l'accès aux contenus classés pour adulte. Autorisez avec qui et comment votre famille échangera en ligne sur le service Xbox LIVE et fixez une limite de temps de jeu autorisé. Pour plus d'informations, rendez-vous sur le site <http://support.xbox.com/fr-FR/billing-and-subscriptions/parental-controls/xbox-live-parental-control>.

CONSULTER LE MANUEL EN LIGNE

Le manuel d'instructions de ce jeu se trouve commodément sur le site Web du produit. Il suffit de se rendre à l'adresse <http://www.thq.com/manual> pour le consulter. De cette manière, le manuel en ligne sera toujours là afin de vous fournir rapidement et facilement les réponses dont vous avez besoin et ne s'usera pas, ne s'abîmera pas et ne se perdra pas. C'est une nouvelle étape dans l'engagement de THQ à prendre le virage écologique.



© 2012 THQ Inc. Developed by Vigil Games. Uses Wwise © 2006-2012 Audiokinetic Inc. All rights reserved. Uses Bink Video. Copyright © 1997-2012 by RAD Game Tools, Inc. Wwise ©2006-2012 Audiokinetic Inc. Darksiders, Vigil Games, THQ and their respective logos are trademarks and/or registered trademarks of THQ Inc. All rights reserved. All other trademarks, logos and copyrights are property of their respective owners.

ICU
Copyright (c) 1995-2012 International Business Machines Corporation and others. All rights reserved.

Autorisation est donnée à toute personne obtenant une copie de ce Logiciel et des fichiers de documentation connexes (le « Logiciel ») d'utiliser le Logiciel sans frais et sans restriction, y compris, sans limitation, le droit d'utiliser, de copier, de modifier, de fusionner, de publier, de distribuer, de concéder des licences secondaires et (ou) de vendre des copies du Logiciel et de permettre à toute personne à qui le Logiciel est transmis de faire de même, sous réserve d'afficher l'aviso de copyright et l'autorisation ci-dessus dans toutes les copies du Logiciel et d'afficher l'aviso de copyright et l'autorisation ci-dessus dans toute la documentation connexe.

LE LOGICIEL EST FOURNI « TEL QU'IL ». SANS GARANTIE D'AUCUNE SORTE, EXPRESSE OU IMPLICITE, INCLUANT SANS S'Y LIMITER LES GARANTIES DE QUALITÉ MARCHANDE, DE CONVENIENCE PRÉCISE ET D'ABSENCE DE CONTREFAÇON. LES AUTEURS DU LOGICIEL ET LEURS DÉTENTEURS DU DROIT D'AUTEUR NE SERONT EN AUCUN CAS RESPONSABLES POUR TOUTE RÉCLAMATION OU TOUT DOMMAGE PARTICULIERS, INDIRECTS OU CONSÉNTIELS OU TOUT AUTRE DOMMAGE QUELQU'IL SOIT RÉSULTANT DE LA Perte DE JOUSSAUME, DE DONNÉES OU DE PROFITS, QUE CE SOIT PAR CONTRAT, NÉGLIGENCE OU AUTRE ACTION DÉDUCTIVE, DÉCOULANT DU LOGICIEL OU RELATIFS AU LOGICIEL, À SON UTILISATION ET À SON EXÉCUTION.

Sauf pour ce qui est prévu au présent avis, le nom du détenteur du copyright ne sera pas utilisé dans la publicité ou autrement pour promouvoir la vente, l'utilisation ou d'autres transactions relatives au présent Logiciel sans l'autorisation préalable par écrit du détenteur du copyright.

SIMP
Copyright (c) 2008,2007 Mutsumi Saito, Makoto Matsumoto and Hiroshima University. All rights reserved.
La redistribution et l'utilisation en format source et binaire, avec ou sans modifications, sont permises sous réserve des conditions suivantes :

• L'avis de copyright ci-dessus doit accompagner le logiciel source, avec la présente liste de conditions et l'avis de non-responsabilité ci-après.

• L'avis de copyright ci-dessus doit accompagner le logiciel sous format binaire, avec la présente liste de conditions et l'avis de non-responsabilité ci-après dans la documentation et/ou le matériel fourni avec la distribution.

• Ni le nom de la Hiroshima University ni les noms de ses collaborateurs ne doivent être utilisés pour cautionner ou promouvoir des produits dérivés de ce Logiciel sans une permission préalable par écrit.

CE LOGICIEL EST FOURNI « TEL QU'IL ». PAR LES DÉTENTEURS DU DROIT D'AUTEUR ET LES COLLABORATEURS, SANS GARANTIE D'AUCUNE SORTE, EXPRESSE OU IMPLICITE, INCLUANT SANS S'Y LIMITER LES GARANTIES IMPLICITES DE QUALITÉ MARCHANDE ET DE CONVENIENCE PRÉCISE. LES DÉTENTEURS DU DROIT D'AUTEUR ET LES COLLABORATEURS NE SERONT EN AUCUN CAS RESPONSABLES POUR TOUTE DOMMAGE DIRECT, INDIRECT, PARTICULIERS, CONSÉNTIELS OU DÉDUCTIF, INCLUANT SANS S'Y LIMITER LA FOURNITURE DE BIENS OU SERVICES DE REMPLACEMENT, LA PERTE DE JOUSSAUME, DE DONNÉES OU DE PROFITS OU INDÉFINIS, OU LA POSSIBILITÉ D'OBtenIR DES DOMMAGES, QUELQU'IL SOIT, DÉCOULANT DE L'UTILISATION DE CE LOGICIEL, MÊME SI S'ILS ONT ÉTÉ AVISÉS DE LA POSSIBILITÉ DE TELS DOMMAGES.

DARKSIDERS[®] II

VOTRE LAISSEZ-PASSER CRUCIBLE

Membres Xbox LIVE^{MD} existants. Connectez-vous à votre profil et suivez ces étapes :

Pour activer
l'expérience totale
DE Darksiders[®] II
en ligne, entrez ce
code à utilisation
unique.



1) Sélectionnez l'option Contenu téléchargeable (Downloadable Content) dans le menu principal du jeu.

2) Sélectionnez Activer le code (Redeem Code).

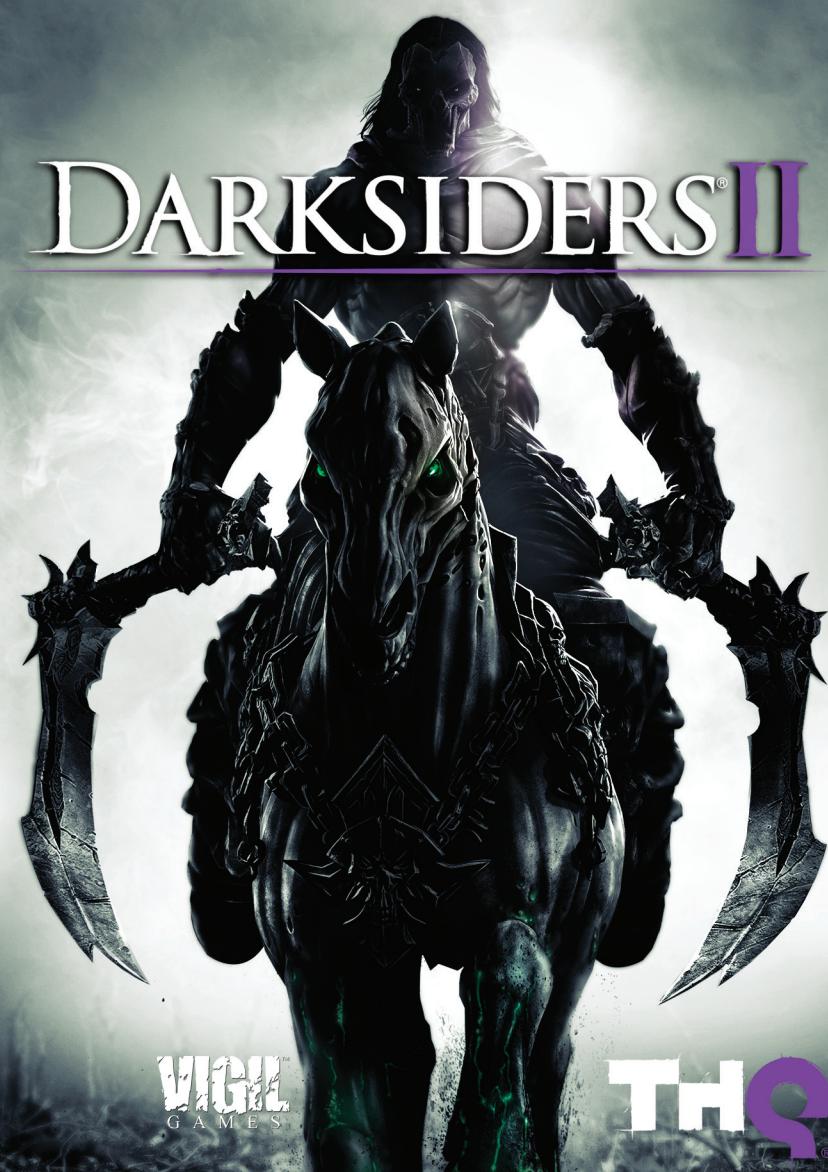
3) Entrez le code Crucible de 25 caractères ci-dessus.

Pas encore membre Xbox LIVE? Suivez d'abord ces étapes pour rejoindre Xbox LIVE :

1. Appuyez sur la touche de votre manette.
2. Sélectionnez Créez un profil. Suivez les instructions à l'écran pour choisir votre nom du profil et votre avatar.
3. Sélectionnez Rejoindre Xbox LIVE. Suivez les instructions à l'écran pour configurer votre compte Xbox LIVE.
4. Suivez les instructions d'utilisation données aux membres Xbox LIVE existants.

KINECT, Xbox, 360, Xbox LIVE, et les logos Xbox sont des marques déposées des sociétés du groupe Microsoft et sont utilisées sous licence de Microsoft.

130302



AVERTISSEMENT Avant de jouer à ce jeu, veuillez lire les manuels de la console Xbox 360^{MD} et des accessoires pour des informations importantes de santé et de sécurité. Veillez à conserver tous les manuels pour une utilisation future. Pour les manuels de remplacement de la console et des accessoires, rendez-vous à www.support.xbox.com/fr-ca.

Avis important sur la santé des personnes jouant aux jeux vidéo

Crises d'épilepsie photosensible

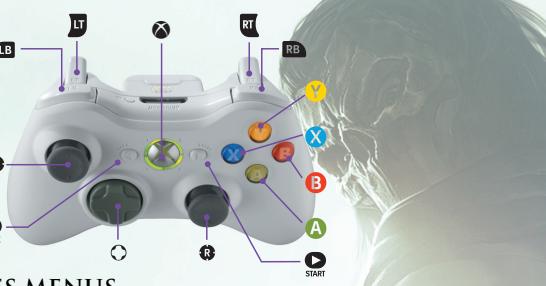
Pour un très faible pourcentage de personnes, l'exposition à certains effets visuels, notamment les lumières ou motifs clignotants pouvant apparaître dans les jeux vidéo, risque de provoquer une crise d'épilepsie photosensible, même chez des personnes sans antécédent épileptique.

Les symptômes de ces crises peuvent varier; ils comprennent généralement des étourdissements, une altération de la vision, des mouvements convulsifs des yeux ou du visage, la crispation ou le tremblement des bras ou des jambes, une désorientation, une confusion ou une perte de connaissance momentanée. Ces crises peuvent également provoquer une perte de connaissance ou des convulsions pouvant engendrer des blessures dues à une chute ou à un choc avec des objets avoisinants.

Cessez immédiatement de jouer et consultez un médecin si vous ressentez de tels symptômes. Il est conseillé aux parents de surveiller leurs enfants et de leur poser des questions concernant les symptômes ci-dessus: les enfants et les adolescents sont effectivement plus sujets à ce genre de crise que les adultes. Pour réduire le risque d'une crise d'épilepsie photosensible, il est préférable de prendre les précautions suivantes: s'asseoir à une distance éloignée de l'écran, utiliser un écran de petite taille, jouer dans une pièce bien éclairée et éviter de jouer en cas de somnolence ou de fatigue.

Si vous, ou un membre de votre famille, avez des antécédents de crises d'épilepsie, consultez un médecin avant de jouer.

COMMANDES DE JEU



COMMANDES DES MENUS

Commencer une partie	Bouton START
Sélectionner un élément du menu/En changer	LB
Confirmer/Accepter la sélection	A
Écran précédent	B
Transition entre écrans	LB / RB

COMMANDES À PIED

Déplacer Death	LB
Déplacer la caméra autour de Death (en ne visant pas)	RB
Sauter	A
Interagir/Tomber	B
Attaque à la faux	X
Attaque avec l'arme auxiliaire	Y
Esquiver	RB
Utiliser un article clé	RT
Afficher les sorts/articles disponibles	LB
Afficher les objectifs	(maintenir) Bouton BACK
Apparence Reaper	LB + RT
Utiliser la capacité Wrath	LB + A / B / X / Y
Boire une potion Santé/Wrath	○ + ← / ○ + →
Invoquer Despair (Nota : Despair peut ne pas être disponible)	LB + RB
Recenter la caméra ou viser un ennemi	LT
Afficher le réticule de visée/Changer de cible (en visant des ennemis)	Cliquer le manche R / Déplacer le manche R
Afficher la carte/les objectifs/l'inventaire/les arborescences d'habileté	Bouton BACK
Menu de pause	Bouton START
Afficher le menu radial	○ ↓
Assigner un sort/un article à une touche (dans le menu radial)	LB + A / B / X / Y
Invoquer Dust (Nota : Dust peut ne pas être disponible)	Cliquer et maintenir le manche L

COMMANDES À CHEVAL

Déplacer Despair	L
Attaque à la faux	X
Afficher le réticule de visée	Cliquer le manche R
Recenter la caméra ou viser un ennemi	LT
Tirer avec le fusil de Strife, Redemption	RT
Mettre Despair au galop	RB
Faire sauter Despair	A
Bannir Despair	LB + RB

COMMANDES DANS L'EAU

Nager dans une direction	LB
Poussée de vitesse	RB
Nager vers le haut	A
Nager vers le bas	Y

COMMANDES DU CONSTRUCT

Déplacer le Construct	L
Recenter la caméra ou viser un ennemi	LT
Attaque du Construct	X
Attaque lourde du Construct	Y
Afficher le réticule de visée	Cliquer le manche R
Tirer le Poing du Construct	RT
Défaucher le Poing du Construct d'un point d'appui	RB
Sauter du Construct ou sur une chaîne tendue	B

COMMANDES DE VOL

Commandes de la caméra	R
------------------------	---